

## Hersteller-Lackierung (Standard-Datenausgabe)

gespeicherte Fixwerte in €, die bei nicht mutierter Lackmaterial-Berechnungsart zur Anwendung kommen							
	Berechnungsart/ Konstante	Rep.Stufe	Rep.-Art	Lackart			
				1 Schicht	2 Schicht		3 Schicht
				Uni	Metallic	MICA Mineral Perleffekt.	
<b>BMW / MINI</b> RF - Code <b>81</b>	nach BMW / Mini - Fläche (QDM)			Preis in € / QDM			
	Index <b>100%</b>						
		1	L	0,69	0,69	0,67	0,86
		2	LE / M	0,91	0,91	0,85	1,09
	+ flächenabhängige Variable von 30%	3	LE / E	0,97	0,97	0,90	1,15
		3	LI	0,97	0,97	0,90	1,15
<b>Mercedes-Benz Smart</b> RF - Code <b>81</b>	nach Mercedes-Benz- Fläche (QDM)			Preis in € / QDM			
	Index <b>100%</b>						
	Konstante für :	II	L	1 Schicht	2 Schicht	3 Schicht	Nano
	- angebaut - € 60,03	III	LI	0,69	1,09	1,34	1,25
	- abgebaut - € 48,21	I-M	LE / M	1,07	1,43	1,79	1,67
	- nur Kunststoffteile - € 35,13	I-E	LE / E	1,11	1,80	2,17	2,01
- 3-Schicht - € 70,11	I-J	LE / Inn	1,03	1,35	1,79	1,67	
			0,37	0,58	0,71	0,65	
<b>OPEL</b> RF - Code <b>81</b>	nach Opel - Arbeitswerten (AW)			Preis in € / AW (10AW/Std.)			
				2,06	2,48	2,40	2,51
<b>Porsche</b> RF - Code <b>81</b>	nach Porsche - Materialeinheiten (ME)			Preis in € / ME			
				3,55	4,85	4,85	6,30
<b>VW / AUDI</b> RF - Code <b>81</b>	nach VW / AUDI - Materialeinheiten (ME)			Preis in € / ME			
				6,45	7,65	9,20	2 Schicht + 20%
							10,74
<b>SEAT</b> RF-CODE <b>81</b>	nach SEAT - Materialeinheiten (ME)			Preis in € / ME			
				6,79			
<b>SKODA</b> RF-CODE <b>81</b>	nach SKODA - Materialeinheiten (ME)			Preis in € / ME			
				6,50	6,50	6,50	6,50
<b>FORD</b> RF-CODE <b>81</b>	nach FORD - Materialeinheiten (ME)			Preis in € / ME			
				2,09	2,90	3,85	3,85
<b>Nissan</b> RF-CODE <b>81</b>	nach NISSAN - Arbeitswerten (AW)			Preis in € / AW			
				1,02			

**Erläuterung -Abkürzungen:** RF = Randfahncodes / QDM = dm<sup>2</sup> / ME = Materialeinheit / AW = Arbeitswert / M = Montageteil / E = Einschweißteil / J = Karosserieteil (innen) mit eigener Lackieroberflächengüte  
**-Zusatzzeichen:** Grau unterlegt = mutierbare Größen

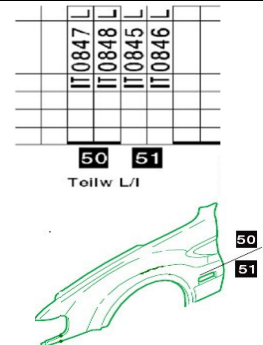
**Lackreparaturenarten : allgemein/Hersteller :** (Blech/ Kunststoff)

- LE (I) = Neuteillack
- LI (III) = Rep.-Lack bis 20/50 % Spachtelfläche
- LI1 (IV) = Rep.-Lack über 20/50 % Spachtelfläche
- L (II) = Rep.-Lack Oberfläche
- () = VDA-Reparatlack

### Partie-Lackierung

### Zonen-Lackierung

Lackierung Hersteller				
0221 L	0467 L	2067 L 2068 L	2900 L	
Aussen	Front	Seite	Heck	
9996 L	9995 L			
Spot-Repair	Korrosionsschutz vor Spachtelauftrag			



## AZT-Lackierung (mittels RF-Code 51)

Die Lackmaterialberechnung erfolgt nach aktuellen QDM-Preisen, die im Audatex-System bei der Berechnung mit dem Randfahnencode 51 gespeichert sind.

### Lackierstufen für Metallteile

- I = Neuteillackierung
- II = Oberflächenlackierung
- II = Innenteillackierung
- III = Reparaturlackierung bis zu 50% Spachtel
- IV = Reparaturlackierung über 50 % Spachtel

### Lackierstufen für Kunststoffteile

- L = Oberflächenlackierung Stufe K2
- LI = Reparaturlackierung Stufe K3
- LE = Neulackierung Stufe K1...
- LE 1 = Neulackierung Stufe K1R (ohne Füllerauftrag)
- LE 2 = Neulackierung Stufe K1N (mit Füllerauftrag ohne schleifen)
- LE 3 = Neulackierung Stufe K1G (mit Füllerauftrag mit schleifen)

### Partie-Lackierung

### Zonen-Lackierung

Lackierung AZT					
0221 L		0223 L		0467 L	
LI	Aussen	LI	Aussen ohne Dach	LE LI	Front
0910 L		2067 L		2900 L	
	Motorraum ohne Stirnwand	LE LI	Seite	LE LI	Heck

IT1753 <sub>3</sub> L		IT2053 <sub>3</sub> L	
IT1754 <sub>3</sub> L		IT2054 <sub>3</sub> L	
IT1751 <sub>3</sub> L		IT2051 <sub>3</sub> L	
IT1752 <sub>3</sub> L		IT2052 <sub>3</sub> L	
IT2586 L			
IT2588 L			

## Allgemeines

**1.0 Lack-Lohnfaktor (Detaillack)** - vorgegeben, sonst Verrechnung mit Normallack-Lohnfaktor mit / oder ohne Lack-Materialanteil

### 2.0 Lackautomatik (Regelfall)

LE - Automatisch durch E / ET  
 LI - Automatisch durch I / IT  
 LI1 / L - Immer vorgeben

### 2.1 Änderung Lackautomatik

LE / LI / LI1 / L mit E / ET / I / IT - je nach Erfordernis kombinierbar oder einzeln vorgeben  
 Zonen-, Partie- und/oder Ganzlackierung - direkt erfassbar  
 Pauschallack (Betrag) = RF-Code 52, 53 oder 55  
 Pauschallack (AW-Summe) = RF-Code 54

### 3.0 Sonderfälle / Mutationen

LV = Lack noch verwendbar  
 LM = Fixlohn für Einzelteil-Lack  
 GM = Fixbetrag für Einzelteil-Lack Materialberechnung  
 FM = Abgebaut-Fertiglackiert (AZT)  
 VM = Abgebaut-Vorlackiert (AZT)

### 3.1 Ergänzungscode (nur aktiv nach Optimierung)

LEO = Lackierung erneuern  
 LIO = Lackierung instand setzen  
 LO = Oberflächenlackierung

### 4.0 Lackunterdrückung (Detaillack ist Standard-Datenausgabe)

**4.1 Detaillack-Unterdrückung** - durch Pauschallack = RF-Code 52, 53, 54, 55

**4.2 Einzellack-Unterdrückung** - durch Vorgabe von 0 AW an der leit-Nr.

**4.3 Gesamtlackunterdrückung** - ohne Lackierkosten = 1

**4.4 Korrektur der Lackierkosten** - mindern bzw. unterdrücken der AZT-Lackvorbereitungszeit u. Materialkonstante = RF-Code 84 in %